**Beroepsproduct 4**

**6e Collegiale (multidisciplinaire) samenwerking**

**Groep 3719INF1-E**

**Leerjaar 1 - Blok 4**

**Technische problemen lesweek 3 - sprint 1**

* Steven: Het inrichten van- en verbinden met online MySQL-server
  + Toelichting:Gebrek aan online documentatie hierover en andere onbekende factoren die het inrichten en verbinden belemerde. Het gevolg hiervan is dat deze vertraging heeft opgelopen waardoor het Scrum-team nog langer moest afwachten voor het gezamelijk opzetten van een database.
* \*Bijpassend hulp 1\*
  + Toelichting:
* Thobian en Steven: we zijn er achter gekomen dat we per ongeluk allebei dezefde entiteit hebben ontworpen
  + Toelichting:Het ging hier om de toegewezen entiteit van Steven
* Dus Thobian past zijn ontwerpen aan
  + Toelichting:
* Adam: Zoeken, bepalen en testen van de juiste methode om vanuit de Android-applicatie gegevens te ontvangen van/versturen naar de MySQL-server
  + Toelichting: Dit is nodig omdat de Requirements uit onze user stories eist dat een smartphoneapplicatie gegevens moet kunnen ontvangen van/versturen naar een SQL-server.
* Mogelijke oplossingen: <https://developer.android.com/reference/java/sql/DriverManager>

<https://stackoverflow.com/questions/4810116/android-mysql-using-com-mysql-jdbc-driver>

<https://mvnrepository.com/artifact/mysql/mysql-connector-java/8.0.20>

* + Toelichting: n.t.b.

**Professionele problemen lesweek 3 - sprint 1**

* Scrumteam wilt niet/vergeet regelmatig hun activiteiten te loggen
  + Toelichting: Behalve Adam, heeft niemand problemen met eventuele oplossingen gelogd in dit document.
* Scrumteam attenderen op het loggen van hun problemen/oplossingen via groepsvergaderingen en mededelingen op BlackBoard, Teams, Whatsapp.
  + Toelichting: Op deze manier kunnen ze altijd en overal op de hoogte worden gebracht en dit roept ze direct op om aan de slag te gaan.
* Scrumteam is vergeten om alle belangen/behoeftes en eindoel per scrumrol te loggen
  + Toelichting: Deze belangen/behoeftes hebben betrekking tot alle activiteiten/werkzaamheden binnen het scrumproces van de sprint. Op de gelogde belangen/behoeftes moet het einddoel per scrumrol worden afgestemd.
* Bijpassend hulp: \*n.v.t.\*
  + Toelichting: In lesweek 3 en 4 zijn de meeste van ons vergeten dit te loggen.
* Scrumteam is vergeten of wilde niet hun gegeven en/ontvangen feedback te formuleren in onze gezamenlijk feedbackdocument
  + Toelichting: Deze feedback hebben betrekking tot alle activiteiten/werkzaamheden binnen het scrumproces van de sprint. A.d.h.v. deze feedback kan gereflecteerd worden met als gevolg dat hieruit beter gepresteerd kan worden binnen het scrumproces.
* Bijpassend hulp: \*n.v.t.\*
  + Toelichting: In lesweek 3 en 4 zijn de meeste van ons vergeten dit te loggen.

**Behoeftes en belangen lesweek 3 - sprint 1**

* Scrum-master: Steven Koemans
* \*Behoeftes/Belangen\*
  + Toelichting:
* Einddoel:
  + Toelichting:
* Product-Owner: Thobian de Koning

\*Behoeftes/Belangen\*

* + Toelichting:

Einddoel:

Toelichting:

* Development-Team: Dahir Mohamed, Adam Oubelkas, Akin Ayorinde

\*Behoeftes/Belangen\*

* + Toelichting:

Einddoel:

Toelichting:

**Technische problemen lesweek 4 - sprint 2**

* Adam: SQL-verbinding vanuit Desktopapplicatie met online SQL-server
  + Toelichting: verbinding mislukte telkens doordat de verbinding niet voldoet aan vereiste ssh-beveiliging van online SQL-server.
* Andere methode en bibliotheken voor SQL-verbinding gebruikt om alsnog de Desktopapplicatie te laten verbinden met de SQL-server
  + Toelichting: Dit is succesvol uitgevoerd.
* Adam: Zoeken, bepalen en testen van de juiste methode om vanuit de Android-applicatie gegevens te ontvangen van/versturen naar de MySQL-server
  + Toelichting: Dit is nodig omdat de Requirements uit onze user stories eist dat een smartphoneapplicatie gegevens moet kunnen ontvangen van/versturen naar een SQL-server.
* \*Bijpassend hulp 1\*
  + Toelichting:
* Adam: Invoeren van testdata voor al mijn toegewezen lege tabbellen in database van online SQL-server mislukt
  + Toelichting: 16:45:50 INSERT INTO Cursuscategorie VALUES ('Piano', 'Muziek', '\*omschrijving1\*') ,('Toneel', 'Theater', 'omschrijving2') ,('Tekenen & Schilderen', 'Beeldende kunst', 'omschrijving3') Error Code: 1136. Column count doesn't match value count at row 1 0.016 sec
* Primary/Foreign keys handmatig invoeren i.p.v. Auto\_Increment voor iedere sleutel
  + Toelichting: de functie Auto\_Increment werkt niet voor het automatisch genereren van sleutels.

**Professionele problemen lesweek 4 - sprint 2**

* Scrumteam wilt niet/vergeet regelmatig hun activiteiten te loggen
  + Toelichting: Behalve Adam en Steven, heeft niemand problemen met eventuele oplossingen gelogd in dit document.
* Scrumteam attenderen op het loggen van hun problemen/oplossingen via groepsvergaderingen en mededelingen op BlackBoard, Teams, Whatsapp.
  + Toelichting: Op deze manier kunnen ze altijd en overal op de hoogte worden gebracht en dit roept ze direct op om aan de slag te gaan.
* Scrumteam is vergeten om alle belangen/behoeftes en eindoel per scrumrol te loggen
  + Toelichting: Deze belangen/behoeftes hebben betrekking tot alle activiteiten/werkzaamheden binnen het scrumproces van de sprint. Op de gelogde belangen/behoeftes moet het einddoel per scrumrol worden afgestemd.
* Aan het begin van de volgende sprint meteen alle belangen/behoeftes loggen
  + Toelichting: Deze week zijn we vergeten te loggen.
* Scrumteam is vergeten of wilde niet hun gegeven en/ontvangen feedback te formuleren in onze gezamenlijk feedbackdocument
  + Toelichting: Deze feedback hebben betrekking tot alle activiteiten/werkzaamheden binnen het scrumproces van de sprint. A.d.h.v. deze feedback kan gereflecteerd worden met als gevolg dat hieruit beter gepresteerd kan worden binnen het scrumproces.
* Aan het begin van de volgende sprint meteen alle feedback formuleren
  + Toelichting: Deze week zijn we vergeten te loggen.

**Behoeftes en belangen lesweek 4 - sprint 2**

Scrum-master: Adam Oubelkas

* Scrum-pokeren zodat vooruitgang van alle taken op werkuren- en dagen gecontrolleerd kan worden middels een burnoutchart.
  + Toelichting: Het totaal aantal nodige werkuren en gespendeerde werkuren in ieder taak moet gezamenlijk met de groep bepaald zijn zodat hierover een helder en transparant beeld ontstaat voor iedereen.
* Einddoel: Samen met heel de Development-Team realiseren van een volledige Backend Desktop/Smartphone applicatie
  + Toelichting: Als alle broncode van ieder groepslid voor heel de Backend van de Desktop/Smartphone applicatie compleet is, dan pas kan er gewerkt worden aan de Front-end omdat deze afhankelijk is van de gegevens en functionaliteiten uit de Backend.
* Product-Owner: Akin Ayorinde

Juiste prioriteiten vaststellen voor ieder taak waar iedereen erover eens is.

* + Toelichting: Hierdoor weet iedereen in welke volgorde (van hoog naar laag) alle taken uitgevoerd moeten worden.

Einddoel:

Toelichting:

* Development-Team: Steven Koemans, Thobian de Koning, Dahir Mohamed

Eerst het tentamen voor Programmeren 3 afronden, dan pas verder werken aan onze beroepsproduct.

* + Toelichting: het tentamen heeft een vroegere deadline dan die van onze beroepsproduct.

Einddoel:

Toelichting:

Techinal idea van Steven

* + Om snelheid te garanderen voor onze applicatie een apparte data-thread maken die bij opstart de publieke data al ophaalt.
  + Dit maakt onze applicatie sneller maar klein beetje complexer.
  + Op 14-05-2020 hebben Steven, Akin, Thobian en Adam aangegeven hier in mee te gaan en dit in een volgende sprint te behandelen en uit te voeren.

**Technische problemen lesweek 5 - sprint 3**

* Zoeken, bepalen en testen van de juiste methode om vanuit de Android-applicatie gegevens te ontvangen van/versturen naar de MySQL-server
  + Toelichting: Dit is nodig omdat de Requirements uit onze user stories eist dat een smartphoneapplicatie gegevens moet kunnen ontvangen van/versturen naar een SQL-server.
* Mogelijke oplossingen: <https://stackoverflow.com/questions/4447692/jdbc-connection-in-android>

<https://github.com/changck911/Android-Studio-JDBC-MySql>

<https://www.javatpoint.com/java-jdbc>

<https://capdroid.wordpress.com/2012/07/10/configuring-and-accessing-mysql-jdbc-driver-on-android-application/>

* + Toelichting:

<https://dev.mysql.com/doc/connector-j/8.0/en/connector-j-overview.html>

* \*Probleem 2\*
  + Toelichting:
* \*Bijpassend hulp 2\*
  + Toelichting:

**Professionele problemen lesweek 5 - sprint 3**

* \*Probleem 1\*
  + Toelichting:
* \*Bijpassend hulp 1\*
  + Toelichting:
* \*Probleem 2\*
  + Toelichting:
* \*Bijpassend hulp 2\*
  + Toelichting:

**Behoeftes en belangen lesweek 5 – sprint 3**

* Scrum-master: Thobian de Koning
* Behoefte/belang: Inzicht krijgen in de uitvoering en vooruitgang van alle taken binnen deze sprint
  + Toelichting:
* Einddoel: Sprint goed afronden en nog belangrijker dat het helder is wat er allemaal gedaan is binnen deze sprint.
  + Toelichting:
* Product-Owner: Dahir Mohamed

Behoefte/belang: nauw samenwerken met de Scrum Master, eventueel meedenken en meesturen waar nodig is binnen het Scrum-proces van deze sprint.

* + Toelichting:

Einddoel: Realiseren van de aan de sprint toegewezen wensen/eisen van onze klant.

Toelichting:

* Development-Team: Adam Oubelkas, Akin Ayorinde, Steven Koemans

Behoeftes/belangen: Voor alle ontwikkelaars binnen het Scrum-team (inclusief Scrum Master en Product Owner) is het belangrijk dat er beter gewaakt wordt over de uitvoering van de toegewezen functionaliteiten, de niet afgeronde functionaliteiten uit vorige sprint en professionele vaardigheden (vergaderingen, documentatie, werkhouding per teamlid). Zodat we een compleet plaatje hebben over hoe onze deelproducten voor deze sprint worden uitgevoert voor- en geleverd aan de klant. Zo kunnen meer kwaliteit leveren uit onze deelproducten.

Backend van onze samengevoegde desktop-applicatie binnen deze sprint afronden. Bij voorkeur binnen dezelfde sprint ook heel de backend van onze samengevoegde smartphoneapp afronden, maar minstens een eerste opzet hiervan. Eerste opzet voor samengevoegde gebruikersschermen van de Desktop applicatie.

* + Toelichting:

Einddoel: Heel de Backend desktop-applicatie afgerond hebben. Daarnaast minstens een eerste opzet van backend smartphoneapp. Het liefst ook eerste opzet voor gebruikersschermen Desktop applicatie. Uiteindelijk moeten de aan development-team toegewezen taken zover mogelijk afronden worden binnen deze sprint.

Toelichting:

**Technische problemen lesweek 6 - sprint 4**

* Database connectie android applicatie met database werkte niet goed.  
  Oplossing: tussenkoppeling doormiddel van json bestand die de queries die worden aangemaakt in de applicatie doorstuurt naar de database.
* Android studio versie was te oud.  
  Oplossing: android studio versie geupdate.
  + Toelichting:
* \*Bijpassend hulp 2\*
  + Toelichting:

**Professionele problemen lesweek 6 - sprint 4**

* \*Probleem 1\*
  + Toelichting:
* \*Bijpassend hulp 1\*
  + Toelichting:
* \*Probleem 2\*
  + Toelichting:
* \*Bijpassend hulp 2\*
  + Toelichting:

**Behoeftes en belangen lesweek 6 - sprint 4**

Scrum-master: Akin Ayorinde

* Zorgen dat sprint goed verloopt doordat de sprint taken zo goed mogelijk uitgevoerd worden en deze taken duidelijk zijn voor het development team. Einddoel: Samen met heel de Development-Team realiseren van een volledige Backend Desktop/Smartphone applicatie die gekopelt is met de database.
  + Toelichting:
* Product-Owner: Steven Koemans

Het goed organiseren van onze taken in de jira (prioriteiten). Ervoor zorgen dat de taken voor iedereen duidelijk zijn en in goede volgorde staan.

* + Toelichting:

Einddoel: Ervoor zorgen dat het development team zo ver mogelijk kan testen in de applicatie.

* Development-Team: Adam Oubelkas, Thobian de Koning, Dahir Mohamed

Het werken aan de views zowel als de desktop als de android applicatie. Het werkend maken van de databasekoppeling tussen de applicatie en database.

* + Toelichting:

Einddoel: De gebruikerschermen voor zowel de desktop als de android applicatie afmaken.